

ΑΣΚΗΣΗ 4

Μέθοδος ελέγχου λογισμικού ανοικτού κουτιού

Για το παρακάτω τμήμα προγράμματος:

```
25 do{
26 // calculate the area of a rectangle
27 area = 0; // integer
28 cin >> length; // integer
29 cin >> width; // integer
30 if(length > 0 && width > 0)
31     area = length * width;
32 else if(length < 0 || width < 0)
33     cout << "the area of the rectangle cannot be calculated" << endl;
34 else
35     cout << "the area is equal to zero" << endl;
36 // compare area size
37 if(area >= 0 && area < 1200)
38     cout << "The cost / square meter is 1000 euro"
39     cout << endl;
40 else
41     cout << "The cost / square meter is 300 euro"
42     cout << endl;
43 }while (length <20000 || width <20000);
44 cout << "END OF CALCULATIONS" <<endl;
```

- 1) Να σχεδιαστεί το διάγραμμα ροής.
- 2) Να σχεδιαστεί το γράφημα ροής.
- 3) Να βρεθεί η κυκλωματική πολυπλοκότητα με δύο τρόπους που θα επιλέξετε.
- 4) Να βρεθούν οι περιπτώσεις τεστ ανοικτού κουτιού για την κάλυψη αποφάσεων και συνθηκών.