

ΔΗΜΟΚΡΙΤΕΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΘΡΑΚΗΣ
ΣΧΟΛΗ ΘΕΤΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΧΕΙΜΕΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2025-2026
ΔΙΔΑΣΚΩΝ: ΚΑΘ. ΘΕΟΔΩΡΟΣ ΠΑΧΙΔΗΣ

ΜΑΘΗΜΑ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ Ι

ΟΔΗΓΙΕΣ ΑΝΑΛΗΨΗΣ ΚΑΙ ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Η εργασία ανάπτυξης ενός έργου λογισμικού βαθμολογείται με μέχρι **τέσσερις και μισό (4,5)** το πολύ μονάδες, θα γίνεται από **ομάδα τριών ατόμων (δύο – τέσσερα)** που θα πρέπει να έχουν δηλώσει από την αρχή του εξαμήνου τα στοιχεία τους. Για τη δήλωση θα χρησιμοποιήσουν το **έντυπο ανάληψης θέματος εργασίας** που θα κατεβάσουν από την ιστοσελίδα του μαθήματος που βρίσκεται στη διεύθυνση που βρίσκεται το μάθημα «Τεχνολογία Λογισμικού Ι» επιλέγοντας από το μενού τις «**Ασκήσεις**» (<http://195.130.93.18/pachidis/SE1/index.html>). Το έντυπο αυτό αφού το συμπληρώσουν με τα πλήρη στοιχεία τους όλα τα μέλη της ομάδας, θα το στείλουν μέσω e-mail στη διεύθυνση του διδάσκοντα (pated@cs.duth.gr) προκειμένου να τους σταλεί το αρχείο με την περιγραφή της ομαδικής εργασίας. Η ανάληψη της εργασίας και η αποστολή του σχετικού e-mail θα πρέπει να γίνει **το αργότερο σε 30 ημέρες** από την έναρξη των μαθημάτων του τρέχοντος εξαμήνου.

Οι φοιτητές μπορούν να αναζητήσουν τα θεωρητικά στοιχεία που αφορούν στην εργασία σε κάποιο από τα προτεινόμενα βιβλία και στις διαφάνειες για το μάθημα του διδάσκοντα που βρίσκονται επίσης στον ίδιο ιστοχώρο (<http://195.130.93.18/pachidis/SE1/index.html>), στη «**Θεωρία**». Επίσης κατά τη διάρκεια των φροντιστηριακών ασκήσεων ο διδάσκων θα παρουσιάζει παράλληλα ένα άλλο θέμα, βήμα – βήμα, ώστε να γίνονται περισσότερο κατανοητές οι σχετικές έννοιες, ενώ θα παρουσιάζονται και επιπλέον συναφή αντικείμενα που αφορούν στο μάθημα και θα λύνονται απορίες που δημιουργούνται. Το πρώτο τμήμα της εργασίας θα πρέπει να παραδοθεί σύμφωνα με τον πίνακα που ακολουθεί και περιλαμβάνει την ανάλυση και τη σχεδίαση της εφαρμογής, ενώ η τελική εργασία και η οποία θα βαθμολογηθεί τελικά περιλαμβάνει όλα τα προηγούμενα τμήματα διορθωμένα καθώς και την τελική εφαρμογή την οποία οι φοιτητές θα πρέπει να αναπτύξουν βασιζόμενοι στην προηγούμενη ανάλυση και σχεδίαση **αποκλειστικά σε κάποια από τις γλώσσες C, C++, C#, Java ή Python**. Στην εργασία θα πρέπει να μπορεί η ομάδα να εργαστεί **συλλογικά** με σκοπό την επίτευξη του καλύτερου αποτελέσματος.

Η εργασία θα παραδοθεί σε ηλεκτρονική μορφή (CD, DVD, συμπιεσμένο αρχείο που θα σταλεί με e-mail, κ.τ.λ.) και θα περιλαμβάνει:

α) την τελική εργασία στην πλήρη μορφή της σε αρχείο επεξεργαστή κειμένου (.doc, .docx) και σε αρχείο Acrobat (.pdf).

β) τα διαγράμματα ως αρχεία της εφαρμογής στην οποία τα έχουν σχεδιάσει π.χ. του Visio σε ξεχωριστό υποκατάλογο (εννοείται ότι θα υπάρχουν και στην τελική εργασία)

γ) το πλήρες περιβάλλον της εφαρμογής που θα έχετε αναπτύξει (περιλαμβάνονται τα πηγαία αρχεία, οι απαιτούμενοι υποκατάλογοι, οδηγίες εγκατάστασης και χρήσης της εφαρμογής, το εκτελέσιμο αρχείο και αρχείο με ονόματα χρηστών και κωδικούς που θα χρησιμοποιηθούν ώστε να είναι εύκολος ο έλεγχος της εφαρμογής).

Την ημερομηνία παράδοσης της τελικής εργασίας θα γίνει και η παρουσίαση (θα πρέπει να ετοιμαστεί αρχείο PowerPoint) από τα μέλη κάθε ομάδας της εργασίας τους.

ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΕΣ ΠΑΡΑΔΟΣΗΣ ΤΩΝ ΤΜΗΜΑΤΩΝ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

8 ^η – 9 ^η Εβδομάδα	Ερωτηματολόγιο – Εξαγωγή Απαιτήσεων
	Έγγραφο Ορισμού Απαιτήσεων Λογισμικού
	Έγγραφο Προδιαγραφής Απαιτήσεων Λογισμικού
	Ανάλογα με την προσέγγιση που θα επιλέξει κάθε Ομάδα Διαγράμματα Ροής Δεδομένων, Διαγράμματα Δομής, Λεξικό Δεδομένων ανά Οντότητα, Flow-charts ή Διαγράμματα της UML όπως Διαγράμματα Περιπτώσεων χρήσης, Κλάσεων, Δραστηριοτήτων, Ακολουθίας, κ.τ.λ.
12 ^η -13 ^η Εβδομάδα	Τελική Παράδοση (Περιλαμβάνει όλη τα τμήματα της Άσκησης διορθωμένα και την υλοποίηση)