

Θέματα Εργασίας

Στο πλαίσιο του μαθήματος «Ψηφιακή Επεξεργασία Εικόνας»

1. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για την Εύρεση και τον Υπολογισμό των Διαφορετικών Γεωμετρικών Χαρακτηριστικών των αντικειμένων σε μία Εικόνα (2-3 φοιτητές, 3 μονάδες)
2. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για τον Εντοπισμό Σταφυλιών και του Μίσχου των σε Εικόνα με τη Βοήθεια των λαμβανόμενων Εικόνων από ένα Σύστημα Όρασης (4-5 φοιτητές, 3 μονάδες)
3. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για τον Υπολογισμό της Απόστασης Αντικειμένου με τη Βοήθεια Στερεοσκοπικής Όρασης (4-5 φοιτητές, 3 μονάδες)
4. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για την Ανίχνευση και την Παρακολούθηση Κινούμενου Αντικειμένου σε Εικόνα (2-3 φοιτητές, 3 μονάδες)
5. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για την Ανίχνευση και την Παρακολούθηση Κινούμενου Αντικειμένου σε Εικόνα με Βάση τα Γεωμετρικά Χαρακτηριστικά του (1-2 φοιτητές, 3 μονάδες)
6. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για την Ανίχνευση και την Παρακολούθηση Κινούμενου Αντικειμένου σε Εικόνα με Βάση το Χρώμα του (1-2 φοιτητές, 3 μονάδες)
7. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για την Τμηματοποίηση Εικόνων από Κάμερα που βασίζεται σε Μικροελεγκτή (4-5 φοιτητές, 3 μονάδες)
8. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για τη Μέτρηση Βάθους που βασίζεται σε Κάμερα και Δομημένο Φως (4-5 φοιτητές, 3 μονάδες)
9. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για τη βελτίωση εικόνων στο πεδίο των συχνοτήτων. (1-2 φοιτητές, 3 μονάδες)
10. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για τη σκελετοποίηση και στη συνέχεια ανακατασκευή της εικόνας στην αρχική της κατάσταση. (1-2 φοιτητές, 3 μονάδες)
11. Ανάλυση, Σχεδίαση και Ανάπτυξη Εφαρμογής Λογισμικού για την ανίχνευση καμπυλόγραμμων αντικειμένων σε εικόνα με τη βοήθεια ροπών. (1-2 φοιτητές, 3 μονάδες)